

Blender 2.5

Jan Kaláb

<pitlicek@gmail.com>

2009



Co je to Blender?

- Modelování
- Texturování
- Animace
- Renderování
- Postprodukce
- Střih
- Ozvučení
- Enkódování videa (FFmpeg)



Co je nového?

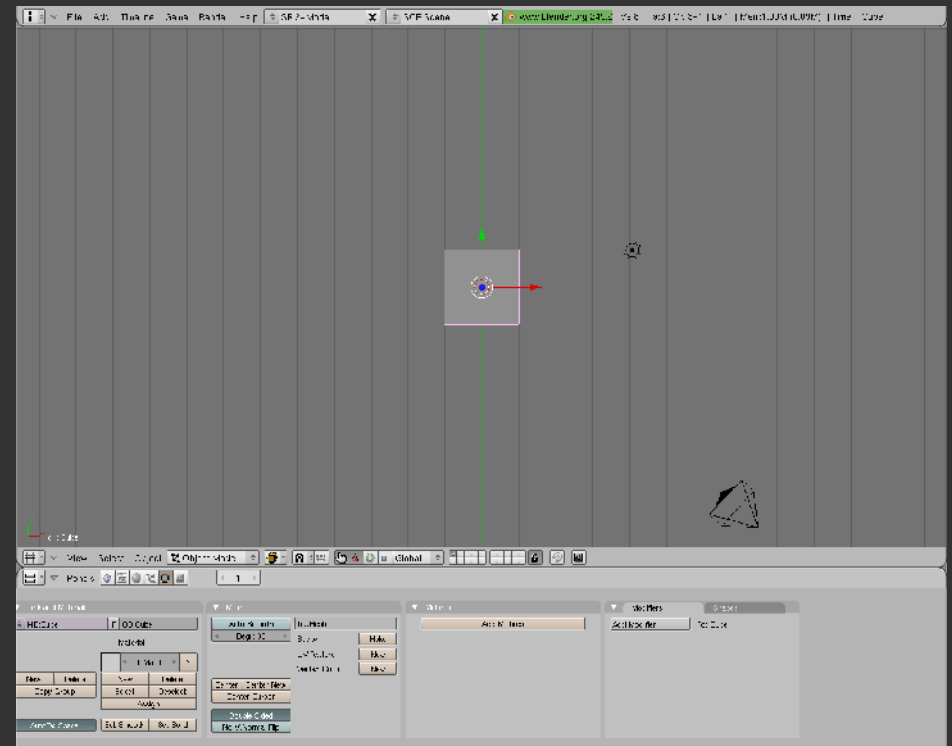
- Nové uživatelské rozhraní
- Kompletní přepsání všeho
- Zahrnutí projektů z Google Summer of Code
- Durian

Uživatelské rozhraní

- Základní principy
 - OpenGL
 - Tile-based
 - Co možná nejméně modálních dialogů
- Nové funkce
 - Neblokující animace
 - Vše lze animovat
 - Nastavitelné klávesové zkratky
 - Python

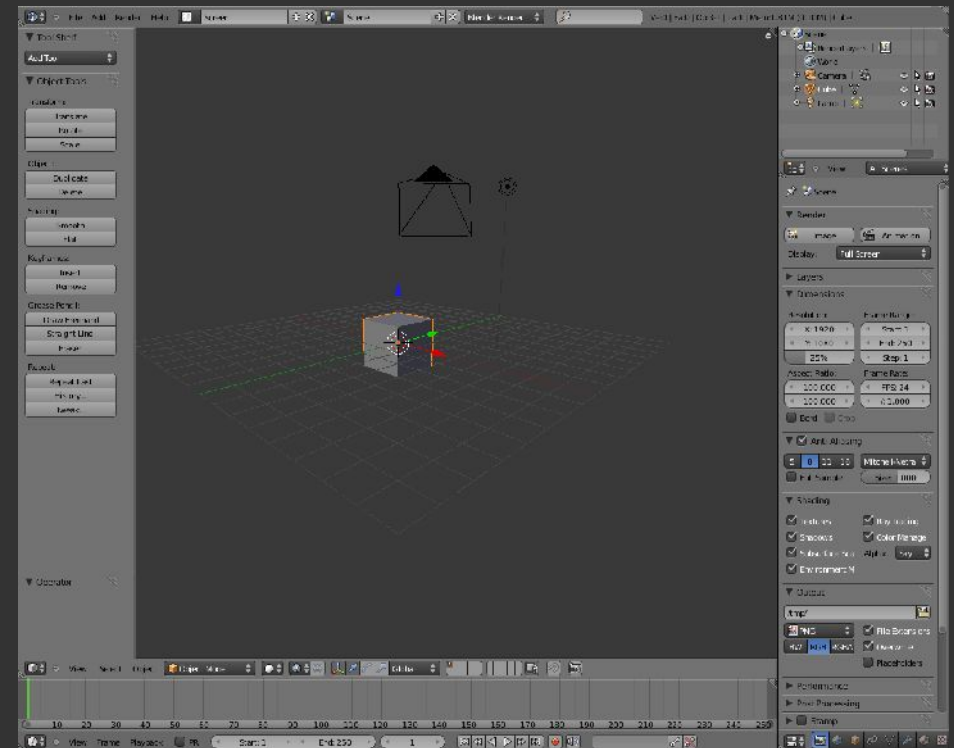
Uživatelské rozhraní <= 2.49

- Blender vypadal spíš jako 2D editor
- Noví uživatelé v něm tápali
- Základní funkce byly skryté, občas za nepřehlednými zkratkami. (Kdo ví, co znamená IPO?)



Uživatelské rozhraní \geq 2.5

- Na první pohled jasné 3 rozměry
- Lepší vizuální odezva
- Důležité funkce lépe přístupné
- Podpora více oken



Nové funkce

- Operátory
- Zrychlení raytraceru (GSoC)
- Síťový render
- Kouř
- Objemové materiály
- Částice (opět)

Durian

- Skutečné jméno „Sintel“
- Další open movie
- Fantasy prostředí
- Tvorba v Blenderu 2.5
- Dokončení na jaře 2010
- Více na durian.blender.org



Diskuze

Otázky?

Konec

Děkuji za pozornost!